



Taller No 3

MANEJO Y UTILIZACION DEL MOUSE O RATON

Área: Informática - Manejo del Mouse

Grado: 3º de primaria

Objetivo general

Describir el uso del mouse mediante lecturas digitalizadas, talleres interactivos en formato flash montados en la plata forma de **AulaTIC Padillista**, acompañando con la explicación y retroalimentación por el docente logrando el aprendizaje de los estudiantes el cual se evidenciara en la identificación, descripción y uso del adecuado del mouse.

Metodología

Este es un taller dedicado a la enseñanza del manejo y utilización adecuada del Mouse o Ratón del computador, mediante la presentación del docente de lecturas digitalizadas, talleres interactivos en formato flash, actividades teórico-prácticas y cuestionarios alojados en el aula virtual “AulaTIC” para los estudiantes de 3º de la Institución Educativa Técnica Juan V Padilla.

EL MOUSE O RATON



- Creado por Engelbart (Xerox)
- Dispositivo de introducción de órdenes a la computadora, el uso depende de 3 conceptos básicos:
 - Apuntar → La flecha señala dónde estamos
 - Señalar (click) → pulsamos con el botón izdo. sobre un objeto de la pantalla
 - Arrastrar → botón izdo. pulsado + mover el ratón
- Actúa en entornos gráficos (escritorios, aplicaciones gráficas, ...)

EL RATÓN O MOUSE

¿Qué es el ratón o mouse? R/ El ratón o “Mouse” es un dispositivo ovalado con botones que sustituye muchas de las funciones del teclado.

¿Dónde va conectado el ratón? R/ El ratón se conecta a la computadora por un cable a puertos USB-PS2. Actualmente existen muchos modelos inalámbricos; estos ratones se comunican con la computadora por medio de señales que viajan a través del aire.

¿Cuáles son las acciones del mouse?

· -Un clic · -Clic con el botón derecho · -Doble clic · -Arrastrar y soltar

¿Para qué sirve el botón izquierdo del ratón? R/ Un clic: Se hace cuando se presiona el botón izquierdo del ratón. Por ejemplo, hacemos clic para activar el

botón de “Inicio de Windows”, para seleccionar algún objeto en la pantalla, mover íconos, cambiar el tamaño de las ventanas de las diferentes aplicaciones y abrir un vínculo de un sitio Web, entre otros.

¿Para qué sirve el botón derecho del ratón? R/ Clic con el botón derecho: Sirve para mostrar una ventana con una lista de comandos aplicables a la tarea que estemos realizando, o en función del objeto seleccionado.

¿Para qué se utiliza doble clic? R/ Doble clic: Es cuando hacemos rápida y consecutivamente dos clics con el botón izquierdo del ratón. Se utiliza para abrir un documento e iniciar un programa.

¿Cuándo utilizamos la opción de arrastrar y soltar con el ratón? R/ Utilizamos esta acción para mover los objetos presentes en la pantalla. Para “arrastrar y soltar”, seleccionamos el objeto o archivo a mover haciendo un clic sobre él y con el clic sostenido, movemos el objeto o documento al lugar seleccionado; por último, lo soltamos en el sitio donde debe quedar ubicado.

¿Qué tipos de ratones conocemos? R/ INALÁMBRICOS: Aquellos que trabajan con baterías y no necesitan cables para comunicarse con la computadora.

CON RUEDA DE DESPLAZAMIENTO: Éstos tienen una ruedita entre los dos botones (izquierdo y el derecho), la cual permite al usuario desplazarse de arriba abajo de una página Web o documento.

CON SENSOR ÓPTICO: Los de este tipo no tienen una bolita debajo o “track-ball”, sino una luz que transmite los movimientos de la muñeca del usuario a la computadora.

PROGRAMABLES: Son ratones que tienen más de dos botones, a los cuales se les pueden asignar distintas funciones y tareas.

POINTING STICK: Son como un borrador de un lápiz. Se encuentra en el medio del teclado de algunas computadoras portátiles. Para ponerlo en funcionamiento, se debe colocar la yema.

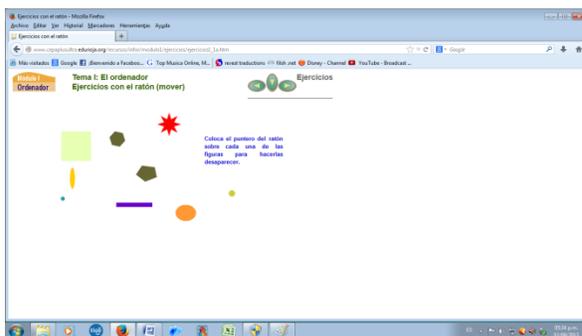
TOUCHPAD: No tienen botones, ni rueditas. Son una superficie lisa sobre la cual los dedos se desplazan para mover el puntero. Para hacer clic o doble clic, hay que dar uno o dos golpecitos sobre la superficie.

ACTIVIDADES:

(Haga clic en la imagen para acceder al sitio web)

http://www.ceplplusultra.edurioja.org/recursos/infor/modulo1/ejercicios/ejercicios1_3a.ht

Juego interactivo para adquirir destreza y habilidad en el manejo del mouse



Recursos:

Sala de informática con todos los equipos conectados a internet y tablero inteligente

Juegos interactivos

EVIDENCIAS

