



## TALLER N° 6

### EL HARDWARE Y SOFTWARE

#### Objetivos

1. Distinguir entre los diferentes tipos de software: Sistema Operativo y Aplicaciones
2. Describir las principales funciones de un sistema operativo
3. Identificar las aplicaciones más comunes para emplearlas en la solución de diferentes tipos de tareas y necesidades

#### Metodología

El taller está diseñado para que el estudiante este en la capacidad de diferenciar conceptos como software y hardware, al tiempo que comprenda la función del sistema operativo. Al ingresar al aula virtual el estudiante debe leer y analizar la información sobre los temas mencionados, que encontrará en unas diapositivas en PowerPoint; a partir de estas lecturas debe contestar varios interrogantes planteados por el maestro.

Luego realizará una actividad interactiva, sobre el software y hardware llamada "Completar frases", haciendo clic en el link indicado

## Actividad 1

Después de leer y analizar las diapositivas, desarrollar el taller propuesto en su cuaderno, con letra legible.

Define en tus propias palabras los siguientes conceptos. Anota dos ejemplos de cada uno.

- a. Hardware
- b. Software
- c. Sistema operativo
- d. Aplicación (Software aplicativo)
- e. Periféricos de entrada de datos
- f. Periféricos de salida de datos
- g. Periféricos de almacenamiento de datos

2. Elabora un gráfico/diagrama donde se visualicen los nombres de todos los componentes del Hardware relacionados en la lectura. Los componentes deben estar organizados por grupos/subgrupos. Elabora un dibujo pequeño al lado o debajo de cada concepto relacionado en el diagrama.

- Ubicar en el computador el Hardware y Software mencionado en la Lectura Guía.
- Participar activamente en la mesa redonda y puestas en común de los conceptos; para socializar y aclarar inquietudes sobre el tema.

## Software



**Sistema Operativo**

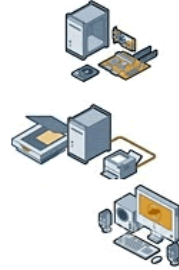


**MS Word**



**Antivirus**

## Hardware



## SOFTWARE

- Equipamiento lógico o soporte lógico de una computadora digital, y comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios para hacer posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos del sistema, llamados hardware. [es.wikipedia.org/wiki/Software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software)
- Conjunto de instrucciones y datos codificados para ser leídas e interpretadas por una computadora. Estas instrucciones y datos fueron concebidos para el procesamiento electrónico de datos; Programa de cómputo [es.wiktionary.org/wiki/software](https://es.wiktionary.org/wiki/software)
- Es el conjunto de programas e instrucciones asociados a una computadora. La parte intangible que hace funcionar un sistema informático y que puede ser modificada con facilidad, como concepto opuesto a la circuitería, hardware, o parte sólida del equipo.

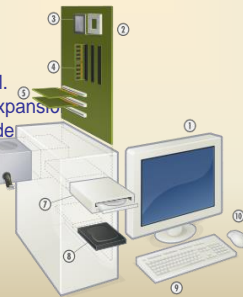
## ¿QUÉ ES EL HARDWARE?

• Conjunto físico de elementos que forman parte fundamental del equipo.  
Son aquellas parte de la computadora que puedes tocar y ver, tales como el monitor, teclado, mouse, cables, tuercas y tornillos

• A los componentes físicos no fundamentales se les llama periféricos, aun cuando no pierden su calidad de hardware.

## Componentes fundamentales

1. Monitor.
2. Placa madre.
3. Procesador.
4. Memoria RAM.
5. Ranuras de expansión.
6. Fuente de poder.
7. Unidad óptica.
8. Disco duro.
9. Teclado.
10. Ratón.



## ACTIVIDAD 2

### Completar frases

Consiste en un Ejercicio interactivo de completar frases, el estudiante debe escoger la palabra adecuada para completar los espacios en blanco. Para acceder a la página puede hacer click en el siguiente link.

<http://www.filotron.com/tecnologia/archivos/hardysoft.htm>

Volver a la web

### Hardware y Software

#### Ejercicio de completar frases

Escribe en los espacios en blanco las palabras adecuadas.

apagar binario bytes control driver eléctrica entrada hardware impresora información monitor play plug programas pulgadas Windows

El  [?] de un PC son los componentes físicos del ordenador (placa base, RAM, microprocesador, etc), y el software los  [?] necesarios para que el sistema informático funcione (sistema operativo, procesador de textos, navegador de internet...). Un ordenador es una máquina  [?] que trabaja internamente con información digital en forma de unos y ceros (sistema  [?]).

Existen dispositivos de  [?] al PC, como pueden ser el teclado y el ratón, y de salida, como el monitor o la  [?]. También tenemos dispositivos mixtos, que son de entrada y salida (disco duro, un mp3, etc.).

La  [?] almacenada en un disco duro no se borra al apagar el ordenador, pero sin embargo en la memoria RAM la información desaparece al  [?] el sistema.

Recordad que 1 Kb son 1024  [?], y que un  [?] es un programa (software) que debe instalarse en el ordenador para que un dispositivo conectado al PC funcione. Los aparatos  [?] and  [?] tienen la característica de no necesitar reiniciar el ordenador para que funcionen.

El tamaño de un  [?] se mide en  [?] (se mide en diagonal la pantalla). Existen de dos tipos: de CRT (tubo de rayos catódicos) y de TFT.

El lugar en el que están los iconos de acceso directo a los programas en  [?] es el escritorio, y donde se puede cambiar la configuración del PC es el panel de  [?].

Verificar

Volver a la web

## **Recursos**

Sala de informática

Diapositivas, lectura de guía

Sistema Operativo

Procesador de Texto Internet

## **EVIDENCIAS**

